Проект на pygame: “Игра-поединок на двоих”

Цель проекта: Создание интерактивной игры, предназначенной для двух игроков, которая позволит им соревноваться и развлекаться вместе.

Описание проекта: Игра драка для двоих - это игра, разработанная с использованием библиотеки Pygame. Она предоставляет возможность двум игрокам сразиться друг с другом в захватывающих драках на экране. Каждый игрок будет управлять своим персонажем и использовать различные атаки и защитные действия, чтобы победить противника.

Функциональность проекта:

1. Управление персонажами: Каждый игрок будет иметь возможность управлять своим персонажем с помощью клавиатуры или геймпада.

2. Драки: В игре будут различные атаки и защитные действия для каждого персонажа. Игроки смогут использовать их для атаки и защиты от противника.

3. Шкала жизни. Каждый из игроков будет иметь возможность отслеживать количество сил своего персонажа и противника.

Классы и прочие аспекты кода будут дописаны позже.